

28 SEP. 2001

Dakar, le 28 septembre 2001

A Monsieur Le Chargé de Programme du Bureau
de la coopération Luxembourgeoise de au Sénégal.

OBJET : Soumission projet « Ndiambour Scout Neti ».
Pièce jointe : Passeport Internet pour les jeunes au Sénégal

Monsieur,

Suite aux bons échos que nous avons eu de la coopération luxembourgeoise au Sénégal, nous venons par la présente vous soumettre pour appui, un projet de capacitation des jeunes scouts de Louga grâce aux Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication.

Nous croyons très fermement à la pertinence du projet et à son impact sur la population cible et nous serions ravis de pouvoir discuter avec vous plus amplement de tous les éléments du projet (objectifs, activités, impact...). Nous restons à votre disposition pour toute rencontre d'information.

Fort de votre engagement pour le développement des communautés et dans l'espoir de pouvoir développer un partenariat productif avec la coopération luxembourgeoise, nous vous prions d'accepter nos sentiments les meilleurs.

Le Directeur

YINTERNET.ORG
Coopération Jeunes sur le WEB.
BP:12.795 Colobane - Tél: 823 42 35
email: francophone@yinternet.org



Ababacar Seck

PROJET NDIAMBOUR SCOUT Net

« INTEGRATION DES NTIC DANS LE PROGRAMME DES JEUNES
SCOUTS »

Maître d'œuvre

YINTERNET SENEGAL
RUE 41 X 38
BP 12 795 COLOBANE
TEL 221-823 42 35
E-mail yinternet@arc.sn
Site : www.yinternet.sn

Bénéficiaire

Association des Scouts du Sénégal (S.D.S)
Région de Louga

Septembre 2001

PROPOSITION DU MICRO-PROJET

I. IDENTITE DU DEMANDEUR

1.1 DESCRIPTIF

Nom de l'organisation YINTERNET.ORG SENEGAL
Date de création DECEMBRE 1998
Responsables : Ababacar SECK
Coordonnées complètes : RUE 41 X 38 Colobane
 BP : 12 795 Colobane
 TEL : 221-823 42 35
 E-mail : yinternet@arc.sn
 Site : www.yinternet.sn

Type d'organisation Privé Association ONG
 Public Organisme international

Reconnu par l'Etat : oui non
 Si oui, références :

Coordonnées bancaires (facultatif) :

1. 2 ORIGINES ET EVOLUTION STRUCTURELLES

Yinternet.Org Sénégal est une association à but non lucratif créée en décembre 1998, et reconnue sous le récépissé officiel numéro :

Elle a pour mission d'amener les jeunes à utiliser de façon appropriée les Nouvelles technologies de l'information et de la communication afin d'être les moteurs de leur propre développement et de celui de leur communauté.

Yinternet.org Sénégal est une association de jeunes qui fait partie du réseau international Yinternet.Org. Depuis le démarrage de nos activités en 1999, notre association a initié et mis en œuvre plusieurs projets NTIC pour les jeunes dans les domaines de la formation, de l'information, et l'appui à l'accès et enfin d'études.

Yinternet.org Sénégal a développé un partenariat fécond avec plusieurs structures dans la réalisation de ses projets : Confejes, Service de Coopération et d'Action culturelle de l'ambassade de France au Sénégal, L'UNESCO, la Francophonie etc.

1. 3 DOMAINES D'INTERVENTION

Yinternet.org Sénégal a trois domaines principaux d'intervention dans le cadre de sa mission :

- . **L'information** et la sensibilisation des jeunes et leurs structures sur les opportunités offertes par les NTIC. A ce titre plusieurs opérations ont été réalisées telles que : « le passeport Internet pour les jeunes au Sénégal », l'installation d'une salle de documentation pour les jeunes, des conférences etc.

- . **La formation** et le transfert de compétences avec surtout la formation de Médiateurs NTIC dans différentes associations de jeunes (GEEP, CIDOB, ECLAIREURS, SCOUTS, YMCA, RENCJES...), la formation des gestionnaires de cybercafé, la formation d'utilisateurs divers...

- . **L'appui à l'accès** aux NTIC des jeunes grâce à une formule : équipements, formation, appui et suivi ; et l'ouverture d'un « Kiosque Internet pour les jeunes » avec des services adaptés etc.

Yinternet.org Sénégal développe de plus en plus un volet études avec la conception de base de données sur les cyber.

1. 4 GRANDES ORIENTATIONS

Notre association a pour ambition d'aider à l'implantation de l'internet à travers tout le pays, aussi bien dans les zones décentralisées que dans les zones urbaines ou péri-urbaines.

Elle œuvre surtout pour l'appropriation des nouvelles technologies par les jeunes, frange la plus importante de la population et qui aura à gérer le Sénégal dans le monde de demain.

Cette appropriation devra se faire aussi bien pour les jeunes garçons que par les jeunes filles de tous milieux afin d'éviter toute fracture numérique au sein de la population.

Aussi, Yinternet.org Sénégal œuvre pour la production de contenus locaux sur Internet par les jeunes eux mêmes à partir de leurs propres besoins et expériences.

Enfin, positionner le Sénégal dans le concert des nations développées pourra être une réalité que si nos jeunes peuvent dès à présent s'approprier les outils qui guideront le monde de demain. Cela ne pourra être que si les jeunes disposent du matériel, de la formation et de l'accompagnement nécessaire pour exprimer leur créativité et toutes leurs potentialités.

1. 5 CAPACITES A GERER ET A METTRE EN ŒUVRE DES PROJETS

1.5.1 Expérience dans des projets similaires :

Yinternet.org Sénégal a déjà initié plusieurs expériences similaires avec les jeunes et nous en citerons quelques unes :

A/ Appui aux EEDS de Ziguinchor (novembre 00).

Objet : Formation de Médiateurs NTIC

Lieu : Ziguinchor

Rôle du demandeur : Elaboration projet, Formation des Médiateurs NTIC, Suivi de l'espace Cyber, accompagnement connexion...

Partenaire : SCAC, Ambassade de France au Sénégal.

Coût projet : 5 millions CFA (cinq millions CFA)

Résultats obtenus : 12 Médiateurs NTIC formés, un espace cyber jeune installé, 200 jeunes éclaireurs initiés aux NTIC, amélioration communication entre EEDS de Ziguinchor et bureau national EEDS et autres partenaires, intégration internet dans la communauté.

B/ Afrilinux, Rencontre 2000 (novembre 00).

Objet : Formation Entrepreneurs sociaux aux NTIC

Lieu : Toubab Dialao

Rôle du demandeur : Elaboration projet, Formation des entrepreneurs sociaux aux NTIC, Formation jeunes linuxiens

Partenaire : Programme de Mobilité Jeunesse (PMJ), Agence Intergouvernementale de la Francophonie (France).

Coût projet : 11 millions (onze millions CFA)

Résultats obtenus : 27 jeunes entrepreneurs sociaux venant de 12 pays (Afrique, Europe, USA) formés, un réseau d'entrepreneurs sociaux crée (Afrilinux), 10 linuxiens formés.

C/ Formation Gestion de Cybertangana (sept 00 et juin 01).

Objet : Formation de Gestionnaires de Cyber

Lieux : Pikine, Tambacounda, Thies et Mbao.

Rôle du demandeur : Préparation projet, Formation futurs gérants, suivi de l'espace Cyber, accompagnement connexion...

Partenaire : DYNAENTREPRISES.

Coût : 23 millions CFA (vingt trois millions) pour quatre séminaires.

Résultats obtenus : 42 jeunes entrepreneurs formés, 32 projets élaborés, une dizaine de Cyber installés.

Ressources Ynternet.org Sénégal :

Ynternet.org Sénégal dispose de ressources humaines expérimentées en matière de formation NTIC (Internet, Informatique et Gestion de Cyber..) et de divers outils (modules) qu'elle a élaboré. Huit jeunes formateurs y assurent la mise en œuvre des divers projets de formation NTIC.

Ynternet.org a une équipe exécutive qui est encadrée par un comité de sages composé d'experts, de consultants, et de professionnels de différents secteurs.

Ynternet.org dispose : d'un siège situé à Colobane, d'une salle de formation avec dix ordinateurs installés en réseau, d'imprimantes couleur et laser, de scanner, de graveur, d'appareil photo numérique etc.

Ynternet.org Sénégal appartient à différents réseaux à travers le monde et dispose d'un nombre élevé de personnes ressources pour ses différents projets.

II- LE PROJET NDIAMBOUR SCOUT NET PROPOSE

2.1 DESCRIPTION

Lieu : Sénégal, région de Louga, ville de Louga
Durée : 6 mois début : novembre 2001 fin : avril 2002

Objectif de développement : Intégration NTIC dans le programme des jeunes scouts

Objectif spécifique 1 : Formation de Médiateurs NTIC

Résultat n° 1 : 12 jeunes Médiateurs NTIC formés

Résultat n°2 : 100 jeunes scouts (filles et garçons) initiés à Internet et à l'informatique.

Objectif spécifique 2 : Appui à l'accès aux NTIC des scouts de la région de Louga

Résultat n°1 : Un espace Cyber jeunes installé au foyer des jeunes

Résultat n°2 : Modernisation de la gestion de la structure scout de Louga.

Le projet « Ndiambour Scout Net » d'intégration des NTIC dans le programme des jeunes scouts de Louga est prévu pour une durée de six mois.

A- OBJECTIFS QUANTITATIFS ET QUALITATIFS

a- Quantitatifs

Douze (12) Médiateurs NTIC seront formés dans l'association des Scouts du Sénégal, District de Louga au cours du séminaire qui va être organisé.

Ces douze médiateurs vont démultiplier cette formation au niveau des différentes unités scoutées dans le cadre de l'intégration des NTIC dans le programme des jeunes. Une centaine de jeunes scouts de 7 à 25 ans vont ainsi être initiés au cours de la première année.

Un cyber espace jeunes (avec 2 ordinateurs et une imprimante) va être installé au niveau de foyer des jeunes de Louga géré par les scouts qui y ont déjà ouvert un bureau conseil pour adolescents. Le cyber installé dans ce foyer fréquenté par une moyenne de soixante jeunes par jour permettra aux animateurs scouts (médiateurs) d'initier à Internet (création de mail, envoi et réception de mail surtout) des centaines de jeunes garçons et filles de la localité.

b- Qualitatifs

Le projet aura différents impacts à Louga et cela à différents niveaux :

a. Au plan individuel :

Chaque médiateur qui sera formé pourra gérer les besoins d'une communauté donnée par rapport à l'Internet (traitement et recherche d'infos, formations, maintenance..)

Chaque jeune qui aura été initié à l'Internet, au courrier électronique saura utiliser de façon optimale ces outils et démythifier l'outil informatique ;

Chaque jeune initié pourra élargir son horizon et participer à l'édification du village planétaire.

b. Au plan collectif

Amélioration de la gestion de l'association des S.D.S et renforcement du travail d'équipe

Mise en place d'une gestion partagée de l'outil informatique

Installation d'une unité de production (prestation de services) qui génère des ressources pour la prise en charge de la gestion de l'ordinateur et des coûts annexes.

A court terme, il sera possible aux médiateurs d'avoir une activité génératrice de revenus avec l'animation du Cyber.

c. Plan National :

Renforcement des capacités institutionnelles des Scouts du Sénégal.

Diminution des coûts de communication en fax, téléphone et courrier ;

Gain de temps pour la communication des dossiers entre le niveau national et la région nord

Amélioration de l'administration du siège des S.D.S et de la coordination avec les autres structures régionales

B - CONTEXTE D'INTERVENTION ET JUSTIFICATION

La région de Louga, située à 200km au nord de Dakar avec une population d'environ huit cent mille habitants, est une des régions les plus pauvres du pays. Elle dispose de très peu d'usines et d'infrastructures et les populations jeunes surtout y manquent de perspectives. La population vit principalement de l'agriculture, de l'artisanat et du commerce.

L'introduction des Nouvelles Technologies de la Communication et de l'Information observée dans différentes régions du Sénégal avec surtout l'explosion des cybercafés et la mise en œuvre de différents projets dans les lycées, concerne très peu la région de Louga, contrairement à d'autres.

La pauvreté, l'insuffisance d'expertise, le manque d'équipements et d'infrastructures, la cherté des coûts de connexion, la faible prise de conscience des enjeux des nouvelles technologies et surtout de l'Internet

Equipements

02	Ordinateurs multimédia	1.40
01	Imprimante laser	3
02	Carte réseau	
01	Modem externe	
01	Hub	
	Câbles réseau	
	Connecteurs, embouts	

Connexion

01	Frais abonnement fourn d'accès	
6 mois	Abonnement	
10	Appui téléphone	
mois		
	Installation réseau	
02 j	Honoraire ingénieur	

TOTAL

6.65

Tableau répartition budget

Budget Global

III. DECLARATION DU DEMANDEUR

Je, soussigné, certifie que les informations fournies dans la présente demar
sont exactes.

Personne chargée de l'opération subventionnée au sein de l'o
présentant la demande :

Nom : Ababacar SECK

Qualité : Directeur Yinternet.org Sénégal

Signature :

Date et lieu :

en milieu jeune, traduisent une situation assez faiblement porteuse d'espoirs. Louga dispose de très peu de lieux d'accès à Internet et ses populations sont ainsi confinées dans une situation d'enclavement virtuel très délicate.

L'essentiel des jeunes de la région ignore l'existence même de l'outil Internet et n'a pas ainsi accès aux instruments et techniques qui guideront l'évolution de notre planète. Pourtant, l'intérêt des nouvelles technologies de l'information et de la communication n'est plus à démontrer aujourd'hui quant on sait les immenses opportunités qu'elles offrent en matière de développement (santé, travail, économie, culture, environnement etc.). La possibilité grâce à un simple clic d'accéder à la plus grande bibliothèque mondiale, de développer des compétences nouvelles en matière d'emploi, d'acheter et de vendre dans un marché n'ayant plus de frontières, d'intégrer un nombre important de réseaux d'information et d'action à travers le monde (SR, le SIDA, les droits de l'homme, la démocratie..) etc., justifie largement la volonté de l'état et de ses partenaires (Nations Unies, Coopération bilatérale et ONG) à œuvrer de plus en plus pour le développement des NTIC et surtout leur appropriation pour les couches les plus dynamiques de la population.

Au Sénégal, dans la plupart des projets NTIC initiés, il a souvent été question d'une simple fourniture d'équipements et un accès Internet limité surtout par le manque de formation et de suivi des bénéficiaires.

A travers ce projet, Yinternet.org Sénégal s'inscrit au delà de la dynamique de l'appui à l'accès (équipements, connexion), à la mise à disposition aux jeunes scouts de Louga, de connaissances et compétences en mesure de les positionner en tant qu'acteurs de leur propre développement ainsi que celui de leur communauté. Les jeunes scouts reconnus partout pour leur dynamisme et leur engagement, devraient à la fin être capables, non seulement d'utiliser l'outil informatique et l'Internet, mais aussi de mieux faire circuler l'information sur Louga, de créer des ressources additionnelles ou même des emplois grâce aux NTIC. Ceci sera entièrement faisable si on s'appuie sur leur expérience en matière de gestion du bureau conseil jeunes (financé par le FNUAP), sur leur bonnes capacités de transmission et sur leur programme continu de formation des jeunes.

C- DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

Le projet « Intégration des Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication dans le programme scout » a pour ambition d'amener les jeunes de

Louga en général, à travers l'association des scouts, à s'approprier durablement les nouveaux outils de communication et de développement. Il s'articulera principalement autour de quatre axes :

- L'information et la sensibilisation des jeunes de Louga et leurs structures sur l'Internet
- Le transfert de compétences et la formation de Médiateurs NTIC au niveau de l'association des scouts de Louga
- L'appui institutionnel de l'association de scouts et du foyer des jeunes de Louga grâce à une fourniture de lots d'équipements informatiques modernes (ordinateurs multimédia, imprimante, hub etc) pour leur permettre d'intégrer les Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication dans la gestion des associations et
- L'intégration de l'association des scouts et d'autres structures de jeunesse dans divers réseaux thématiques et de développement grâce au net afin de favoriser une plus grande circulation des informations utiles entre jeunes d'ici et d'ailleurs.

Le projet se déroulera en trois phases successives : la préparation, la formation et le suivi.

■ La phase préparation.

Cette phase consistera surtout à la sélection au niveau des bénéficiaires des futurs participants à l'atelier. Ceux-ci seront choisis sur la base de leur niveau de responsabilité (gestion des unités de jeunes), de leurs capacités à démultiplier la formation et enfin sur leurs aptitudes à animer une espace jeune.

Elle permettra aussi Ynternet.org et à l'association des scouts du Sénégal (région de Louga) d'acheter le matériel, de souscrire un abonnement chez un fournisseur d'accès Internet de la place, et enfin de prendre les mesures idoines pour l'installation pratique du Cyber et l'organisation du séminaire de formation.

■ La phase exécution

Elle se déroulera en deux étapes :

1 - l'installation du Cyber dans le foyer des jeunes.

Il s'agira à ce niveau :

- de la mise à disposition du matériel informatique (02 ordinateurs, 01 imprimante laser, 01 modem externe, et les câbles) à la structure scout de Louga,
- de la configuration du réseau et du matériel,
- et enfin du partage des ressources (connexion, imprimante...).

2 - la formation des médiateurs.

Un séminaire fermé de dix jours sera organisé pour former douze jeunes scouts à :

- l'informatique (Traitement de texte, Feuilles de calculs, Présentation etc),
- l'Internet (Email, Web, Recherche d'informations sur le Web...)
- la maintenance préventive du matériel et
- la gestion d'espace Cyber jeunes.

Chaque jeune qui participera au séminaire sera aussi formé à la création et l'animation de profils Web personnels sur un site de coopération entre jeunes. L'organisation scout de Louga va aussi être appuyée pour la création de sa propre page Web durant le séminaire.

■ La phase suivi

Yinternet.org Sénégal compte apporter un suivi pendant six mois pour accompagner le processus d'autonomisation du projet.

Ce suivi consistera :

- A la fourniture d'une subvention de cinquante mille francs par bimestre pendant dix mois afin de permettre aux jeunes responsables du Cyber de pouvoir graduellement créer des ressources pour devenir autonome. Cet appui en téléphone est très nécessaire si on ne veut pas que l'aspect connexion Internet s'arrête à court terme
- A un suivi sur le terrain. Une visite de deux jours est prévue pour renforcer les capacités de médiateurs en Informatique et en Internet, mais aussi pour mieux les outiller dans la gestion du Cyber (marketing, comptabilité...). Cette visite aura lieu trois mois après la formation,
- A un suivi « online » de la part d'Yinternet.org. Ce suivi online va permettre à Yinternet.org de rester continuellement en contact avec les responsables du Cyber (grâce au téléphone et a la messagerie électronique), afin d'apporter rapidement des réponses aux problèmes auxquels feront face ceux-ci dans la gestion quotidienne.
- A un abonnement Internet sur six mois chez un fournisseur d'accès et
- A la création d'un bulletin électronique périodique d'information des jeunes scouts et d'ailleurs.

D- METHODOLOGIES PROPOSEE POUR LE SUIVI ET L'EVALUATION

Yinternet.org Sénégal propose d'utiliser plusieurs approches pour assurer un bon suivi du projet et une bonne évaluation à la fin.

- Le suivi se fera de façon permanente pendant les six mois avec notamment :
- Les visites (2) prévues à Louga trois mois (atelier renforcement) et cinq mois après la formation des médiateurs par le coordinateur,
 - Le suivi par téléphone et par échanges de courriers électroniques pendant les six mois
 - La mise sur pied d'une équipe de gestion du Cyber chez les scouts et
 - Les rencontres avec les responsables nationaux scouts pour la pérennisation du projet.

Plusieurs éléments vont être utilisés pour l'évaluation. Il s'agira :

- Des rapports que feront les responsables de l'association des scouts de Louga sur la fréquentation de l'espace Cyber (par mois ou par trimestre),
- Des rapports sur l'initiation des jeunes scouts (effectif, répartition)
- Des rapports du coordinateur sur les différentes phases du projets (équipement, formation, renforcement, remise de subvention....)
- Des comptes rendus de réunion entre les responsables scouts et Yinternet.org
- D'images des activités et
- De rencontres ou discussions avec les bénéficiaires

E - AUTRES PARTENAIRES IMPLIQUES

Le projet impliquera différents partenaires au niveau régional comme au niveau national. Il s'agira :

- des autorités locales de Louga
- du Ministère de la jeunesse et de l'Environnement à travers le foyer des jeunes
- du FNUAP à travers le bureau conseil Ado qu'il a financé
- de l'Equipe Nationale de l'association des Scouts Du Sénégal et de
- l'Equipe régionale des scouts de Louga

2.2 - RESULTATS ESCOMPTEES

A/ Estimation des résultats

Le projet d'intégration des NTIC dans le programme des jeunes scouts de Louga a pour ambition de vulgariser l'utilisation de ces technologies chez les jeunes lougatois surtout et les jeunes scouts en particuliers. Le projet aura des résultants à différents niveau.

- a. Au niveau de l'association des scouts :
- 12 Médiateurs NTIC seront formés,

- une centaine de jeunes scouts seront initiés à l'informatique et à l'Internet
- une amélioration du programme scout vécu par les jeunes filles et garçons du mouvement avec l'intégration des NTIC dans le programme traditionnel (environnement, santé, développement communautaire, etc.)
- l'amélioration de l'administration de l'association des scouts de la région de Louga
- une plus grande fluidité de la transmission des informations entre la structure régionale et l'équipe nationale d'une part, et entre la structure régionale et les autres organisations partenaires au Sénégal et dans le monde.
- L'augmentation des opportunités des jeunes scoutesses et un élargissement de leur horizon avec l'installation du cyber espace.
- La création de ressources financières additionnelles pour et par les jeunes scouts

b. Au niveau de la communauté :

- une augmentation des points d'accès Internet dans la région de Louga
- une démythification de l'ordinateur par les populations et les jeunes surtout grâce à une fréquentation régulière du cyber
- une diminution des coûts de communication (en fax, téléphone et courrier) entre les populations et la diaspora lougatoise.
- Un accroissement des possibilités offertes aux jeunes en matière d'information (inscription à des forums thématiques : Sida, Droits Humains, Emploi etc.)
- Une sensibilisation des populations sur les opportunités offertes par les nouvelles technologies de l'information et de la communication en matière d'affaires surtout avec les possibilités d'acheter et de vendre à l'échelle planétaire.
- La promotion des informations sur Louga grâce à la toile mondiale avec la conception des pages Web, la circulation de bulletins électroniques etc..

B/ Pérennité de l'action après arrêt du financement

Le projet d'intégration des NTIC dans le programme des jeunes scouts s'inscrit dans une dynamique d'autonomisation à moyen terme. Yinternet.org a prévu à travers les différentes actions à réaliser de doter la structure scoutesse de Louga de tous les instruments nécessaires pour pouvoir pérenniser les actions.

- La formation des médiateurs NTIC permettra à coup sur à l'association de Scouts de Louga de disposer d'un pool de formateurs aptes à démultiplier de façon pertinente la formation au niveau de la population scout de Louga. La garantie d'avoir une structure d'encadrement des jeunes organisée avec des activités de formation continues pendant toute l'année, nous donne des assurances quant à la démultiplication effective de la formation au niveau des nombreux jeunes scouts. Les scouts disposent déjà d'un programme de formation continu (santé, environnement, développement communautaire etc.), l'intégration des NTIC ne fera que le renforcer.
- La dotation du foyer des jeunes de matériel de production (Cyber), d'un abonnement Internet sur six mois, et la formation en matière de gestion de cyber (composante de l'atelier des médiateurs) permettra sans nul doute aux responsables scouts de Louga de disposer de presque tous les atouts pour pérenniser le projet.
- L'appui du cyber espace jeunes avec des subventions pour les frais de téléphone sur cinq bimestres permettra a celui-ci de surmonter les difficultés liées au démarrage
- Enfin le suivi constant d'Ynternet.org sur le plan technique pendant une période assez longue (6 mois) permettra d'accompagner les médiateurs sur leur processus d'autonomisation et de s'assurer qu'ils vont continuer sans trop de mal à bien gérer le projet.

II. BUDGET PREVISIONNEL

I / COORDINATION

A/ Coordination

Coordinateur sur 6 mois	=	600.000 f cfa
Frais gestion/administration (forfait)	=	300.000 f cfa
Total 1 : 900.000 f cfa		

B/ Préparation et Suivi du projet

Pour la bonne réussite du projet, l'équipe de coordination composée du coordinateur procédera à des visites de terrains aux différentes phases du projet (préparation, exécution et suivi) afin de veiller à sa bonne marche

* Visite préparation

Le Coordinateur et le technicien d'Ynternet.org feront une visite de 2 jours à Louga au début du projet.

Prise en charge :	22.500 f cfa X 2 j X 2 pers	=	100.000 f cfa
Déplacements :	20.000 f cfa X 2 pers	=	40.000 f cfa

Total 2 : 140.000 f cfa (*)

* Visite suivi

Le Coordinateur fera une visite de 2 jours à Louga 5 mois après la formation pour contrôler l'évolution du projet.

Prise en charge :	22.500 f cfa X 2 j X 1 pers	=	50.000 f cfa
Déplacements :	20.000 f cfa X 1 pers	=	20.000 f cfa

Total 3 suivi : 70.000 f cfa (*)

TOTAL COORDINATION = 1.110.000 f cfa

II / FORMATION

A / Séminaire de Formation de Médiateurs/Cyber

Un atelier de 10 jours, regroupant 12 jeunes SDS sera organisé pour former des Médiateurs à la bureautique, à Internet (Web, mail, la maintenance..) et la gestion de Cyber. Il sera animé par 3 formateurs NTIC.

Frais organisation (forfait)	=	100.000 f cfa
Connexion, frais tel 10 j (forfait)	=	90.000 f cfa
Frais pédagogiques (forfait)	=	80.000 f cfa
Honoraires formateurs		

30.000 f X 3 pers 10 j	=	900.000 f cfa (*)
Prise en charge participants/form :		
10 j X 15 pers X 10.000 f cfa	=	1.500.000 f cfa
Total séminaire	=	2.670.000 f cfa

B / Renforcement

Un atelier de renforcement des capacités de deux jours va être organisé trois mois après la formation afin de renforcer les acquis.
Il regroupera les 12 responsables ayant suivi la formation des Médiateurs, sur le Web, le mail, la maintenance et l'animation de réseau.

Connexion, frais tel 2 j (forfait)	=	30.000 f cfa (*)
Perdium formateurs :		
2 j X 2 pers X 22.500 f cfa	=	90.000 f cfa (*)
Honoraires formateurs (2)	=	120.000 f cfa (*)
Prise en charge participants :		
2 j X 12 pers X 6.000 f cfa	=	144.000 f cfa (*)
Total séminaire	=	384.000 f cfa
TOTAL FORMATION	=	3.054.000 f cfa (*)

III. EQUIPEMENTS CYBER

02 ordinateurs multimédia :	1.400.000 f cfa
01 imprimant laser :	300.000 f cfa
02 cartes de réseau :	50.000 f cfa
01 modem externe :	90.000 f cfa
01 Hub :	80.000 f cfa
câble réseau RJ45 :	10.000 f cfa
Connecteurs et embouts :	10.000 f cfa

TOTAL EQUIPEMENTS = 1.940.000 f cfa

IV. INSTALLATIONS

Un ingénieur système d'Ynternet.org sera commis pour installer tout le Cyber en réseau afin de partager les ressources (données, connexion, imprimante..).
Deux jours de travail seront nécessaires pour faire toutes les installations..

* Honoraires 2 jours = 200.000 f cfa (*)

TOTAL INSTALLATIONS : 200.000 F CFA (*)

V. APPUI CONNEXION

Pour une bonne réalisation du projet, il est prévu la connexion du cyber à Internet (les services d'un fournisseur d'accès seront loués à cet effet). Le projet prévoit la prise en charge des frais d'accès Internet pendant 6 mois et une subvention pour les frais de téléphone sur cinq bimestres.

A/ Connexion

L'abonnement mensuel chez un fournisseur d'accès pendant six mois fera :

Abonnement : = 25.000 f cfa
 Connexion pour six mois : 12.000 f cfa X 6 mois = 72.000 f cfa

B / Appui téléphone

Il sera prévue une subvention bimestrielle pour frais de téléphone pendant dix mois afin d'accompagner le Cyber dans sa phase d'autonomie.

Frais téléphones (forfait bimestre : 50.000 f cfa) = 250.000 f cfa

Total : 347.000 f cfa

BUDGET TOTAL : 6.651.000 F CFA

Six million six cent cinquante et un mille francs CFA

Détails Budget prévisionnel

Nbre	Nature	Montants	Contributions		S.D.S
			Ynternet.org	COOPLUX	
	Coordination				
01	Coordination	600.000	100.000	500.000	
	Frais de gestion (forfait)	300.000	150.000	150.000	
01	Visite préparation	140.000	140.000		
01	Visite suivi	70.000	70.000		
	Formation				
	Frais organisation (forfait)	100.000	7.000	93.000	
	Connexions tel (forfait)	90.000		120.000	
03	Honoraires animateurs sessions	900.000		900.000	
	Frais pédagogiques	80.000		80.000	
15	Prise en charge	1.500.000		900.000	600.000
	Renforcement				
	Connexions tel (forfait)	30.000	30.000		
02	Honoraires animateurs sessions	120.000	120.000		
02	Perdium animateurs	90.000	90.000		
12	Prise en charge participants	144.000			144.000

<i>Equipements</i>					
02	Ordinateurs multimédia	1.400.000		1.400.000	
01	Imprimante laser	300.000		300.000	
02	Carte réseau	50.000		50.000	
01	Modem externe	90.000		90.000	
01	Hub	80.000		80.000	
	Câbles réseau	10.000		10.000	
	Connecteurs, embouts	10.000		10.000	
<i>Connexion</i>					
01	Frais abonnement fourn d'accès	25.000		25.000	
6 mois	Abonnement	72.000		72.000	
10 mois	Appui téléphone	250.000		250.000	
	Installation réseau				
02 j	Honoraire ingénieur	200.000	200.000		
	TOTAL	6.651.000	907.000	5.000.000	744.000

Tableau répartition budget

Budget Global	6.651.000
Contribution Scouts	744.000
Contribution Yinternet.org Sénégal	907.000
Budget Sollicité	5.000.000

SUBVENTION SOLLICITEE : Cinq millions de francs cfa (5.000.000 f)

III. DECLARATION DU DEMANDEUR

Je, soussigné, certifie que les informations fournies dans la présente demande sont exactes.

Personne chargée de l'opération subventionnée au sein de l'organisation présentant la demande :

Nom : **Ababacar SECK**

Qualité : **Directeur Yinternet.org Sénégal**

Signature :



Date et lieu : **Dakar le 28 Septembre 2001**

Mission de la Coopération du Grand-Duché de Luxembourg à Dakar

BP 11 750

DAKAR - SENEGAL

PASSEPORT

INTERNET

POUR LES

JEUNES



AU SÉNÉG@L

Où ?

Trade Point	965 13 87	tppodor@tpsnet.sn	Podor
Pôle Lycée Baba Diongue LOUGA		geepbdp@ucad.refer.sn	Podor
Télécentre El H. M. Ndiaye	967 32 37	fnds@sentoo.sn	Louga
Ndiambour Informatique	967 32 27	ndiaminf@caramail.com	Louga
Lycée Malick Sall TAMBACOUNDA	967 44 17	geepmsl@ucad.refer.sn	Louga
Coin jeune de Tamba ZIGUINCHOR	981 15 46	geeptcd@ucad.refer.sn	
Sud Informatique	991 15 73	sudinfo@pionnet.sn	Ziguinchor
Alliances Services	936 80 21	aidara1@telecomplus.sn	Ziguinchor
Club EVF L. Djignabo	991 11 54	geepdjz@uad.refer.sn	Ziguinchor
Sen2tique Metissacana	991 10 44	sen2tique@metissacana.sn	Ziguinchor
L. Aline Sitoé Diatta	993 11 16	geepasd@ucad.refer.sn	Oussouye

SMILEYS*

- :----) Tu es un menteur
- I-(Ennui
- P-(Pirate
- :-)8 Bien habillé
- :-> Siffler
- *<:-) Père Noël
- :;-(Je pleure
- :) Heureux
- %-(I) Je suis mort de rire
- %-) Je suis mal réveillé
- :(-(Pas content
- :(-* Bisous
- :-O Crier
- SOS
- I-O Fatigué baillement
- :-((Déprime total
- :(# j'aurais pas dû dire ça
- :-\$ je suis malade
- :(\ Très triste
- :-X Très gros baiser
- :-# Je ne dirais rien
- :-, Je fume
- :-o Oh je suis choqué
- () Sans commentaire
- :-S Dire n'importe quoi

LES SITES INTERNET AU SÉNÉGAL

JETTES Y UN COUP D'OEIL !

FOURNISSEURS D'ACCÈS

- Arc Informatique : <http://www.arc.sn/>
- Cyber Bussines Center : <http://www.cyg.sn/>
- Enda : <http://www.enda.sn/>
- Metissacana : <http://www.metissacana.sn>
- Point Net : <http://www.poinnet.sn/>
- Primature : <http://www.primature.sn/>
- Refer : http://www.refer.sn/sngal_ct/
- Télécom-Plus : <http://www.telecomplus.sn/>
- Trade Point Sénégal : <http://www.tpsnet.org>
- West African Information Technology (WAIT) : <http://www.wait.sn/>

ORGANISMES OFFICIELS INTERNET

- Gestion du domaine SN : <http://www.nic.sn>
- Isoc-Sénégal : <http://www.isoc.sn>

SITES EDUCATION & FORMATION

- Université Gaston Berger de Saint-Louis : www.ugb.sn
- Université Cheikh Anta Diop de Dakar : www.ucad.sn
- Office National de Formation Professionnelle (ONFP)
www1.telecomplus.sn/onfp/
- World in Senegal :
www.worldbank.org/worldlinks/english/html/senegal.htm
- Université Virtuelle Francophone :
www.aupelf-uref.org/uvf

SITES JOURNAUX

- Journal Officiel de la République du Sénégal : www.teleservices.sn/jors.htm
- Le Soleil : www.primature.sn/lesoleil
- Sud quotidien : www.sudonline.sn
- Walf Fadjiri : www.walf.sn

ANNUAIRE DES SITES SÉNÉGALAIS

- www.refer.sn/sngal_ct/ges/roc/internet.htm
- www.anais.org/fr/documents/senegal/acces4.htm
- www.indigo-net.com/canaux/ai/canal-senegal.htm
- www.mbolo.com
- www.multimania.com/stalin/senegal
- www.seneweb.com

INFORMATIONS GÉNÉRALES AFRIQUE : PORTAILS

- www.africances.fr/afrint/senegal/geo.htm
- www.africanet.com/africanet/country/senegal/home.htm
- www.afric-network.fr/afric/senegal/senegal.htm
- www.africa21.net
- www.Ghanaclassified.com

SITES EMPLOI JEUNES

- www.mbolo.com/emploi1asp
- www.afriqueemploi.com

Le passeport est consultable sur Internet
à www.ynternet.org/senegal/passeport

Internet.org

Est une association créée en décembre 1998. Elle est membre du réseau international Ynernet.org.

Encourager les jeunes à coopérer via le NET et les sensibiliser à l'utilisation appropriée des Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication (NTIC) pour un développement durable.

Des formations sur mesure :

Initiation Informatique
Initiation Utilisateur Internet
Formation Utilisateur avancé Internet
Formation Médiateur

Des Informations



Saisir les opportunités sur le WEB:

www.cooperation.ch est un répertoire des meilleures adresses Internet pour les jeunes.

Utilisez www.cooperation.ch, un site dynamique pour coopérer entre jeunes du Nord et du Sud afin de progresser dans la vie.

Les sites sont sélectionnés et exploités par les jeunes. Postez vous aussi vos meilleurs sites utiles, afin que tout le monde puisse en profiter !

S'abonner aux e-bulletins des jeunes qui bougent au Sénégal et ailleurs : Senlist, Batik...

On surfe pour vous et vous délivre l'info sur mesure : c'est SEN INFO WEB

Le Cyber kiosk

Un centre d'accueil et d'infos sur Internet et les logiciels libres.

Une salle Internet animée par des jeunes internautes

Un club de «cyber Xarit» pour avoir une adresse électronique, envoyer et recevoir un nombre illimité d'email avec abonnement mensuel.

Rue 38 X 41 Colobane - Tél : 823 42 35

E-mail : francophone@ynernet.org - <http://www.ynernet.org>

PASSEPORT

INTERNET

POUR LES JEUNES

AU SÉNÉGAL

◆ Introduction, l'Internet et les jeunes	4
◆ Internet c'est quoi ?	5
◆ Internet comment ça marche ?	6
◆ Que faut-il pour se connecter à Internet ? Combien ça coûte ?	7
◆ Le Web	8
◆ Le mail	10
◆ Et les autres...	12
◆ Logiciels libres et LINUX	13
◆ Définitions du vocabulaire de base	14
◆ Où se connecter au Sénégal ?	16
◆ Les sites web du Sénégal et quelques autres	19

Suis Leuk le lièvre,
il te donne quelques astuces
pour utiliser mieux
et moins cher Internet.

* Oh la la ! c'est quoi ça ?
vas voir la définition dans le vocabulaire



L'INTERNET ET LES JEUNES

Tout le monde parle des Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication (NTIC) dont Internet est le centre (les autres étant les téléphones portables GSM, le GPS, les INTRANET, etc.). Tout comme la voiture ou le téléphone, INTERNET devient un outil quotidien et de moins en moins cher.

Mais à quoi ça sert ?

On peut par exemple avec Internet, trouver des informations pour faire ses devoirs, jouer, résoudre un problème de santé, de famille, aider des copains... ou s'en faire de nouveaux, joindre rapidement et pour pas cher des parents à l'étranger ou dans les régions...

Tout comme au Sénégal, il y a une majorité de jeunes sur Internet et ils participent à son développement quotidien. Mais il n'y a pas encore assez de jeunes du Sud. Alors, les amis connectez-vous !

Un permis de circuler sur Internet ?

Ça n'existe pas, mais avec ce passeport pour Internet, tu pourras faire tes premiers pas dans ce réseau immense. Il te sera utile pour économiser ton temps, ton argent et te brancher aux «nouvelles techno». Pour te connecter, n'hésite pas à entrer dans un cyber, à te faire aider par les copains et n'oublie pas ton passeport...



Créé en 1969 par les militaires américains, Internet est développé dans les universités dans les années 80 et devient grand public au début des années 90.

C'est un réseau international d'informations et de communication. On l'appelle le réseau des réseaux, ou la toile.

Toutes les personnes connectées dans le monde y participent. Internet n'a pas de centre, ni de chef, c'est un réseau utile à tous et fait par tous !

C'est pour ça qu'il est difficile de compter les internautes* et les pages Web par exemple, car demain tu peux créer ton site ou ton adresse e-mail, sans demander d'autorisation. Imagine des centaines de millions de personnes faisant la même chose !

Combien de gens connectés dans le monde ?
estimation pour l'an 2000 de 200 millions dont 36 % aux USA, 7,5% au Japon et 1% en Afrique !

Combien de pages web ?
estimation à un milliard, et chaque jour 1,5 million de pages Web sont créées.

Quelles langues parle t-on sur Internet ?
60% des sites sont en anglais, mais presque toutes les langues sont présentes.

Combien d'Internautas au Sénégal ?
10 000 au minimum

Combien de lieux où se connecter au Sénégal ?
100 au minimum

Le plus important est de savoir qu'il y a 4 principaux services qui sont différents et complémentaires dans Internet :

- ✓ le courrier électronique*
(e-mail individuel ou collectif)
- ✓ l'information sur le WEB*
(les fameux sites)
- ✓ le transfert de fichiers informatiques
FTP*
- ✓ la communication en direct, le chat*

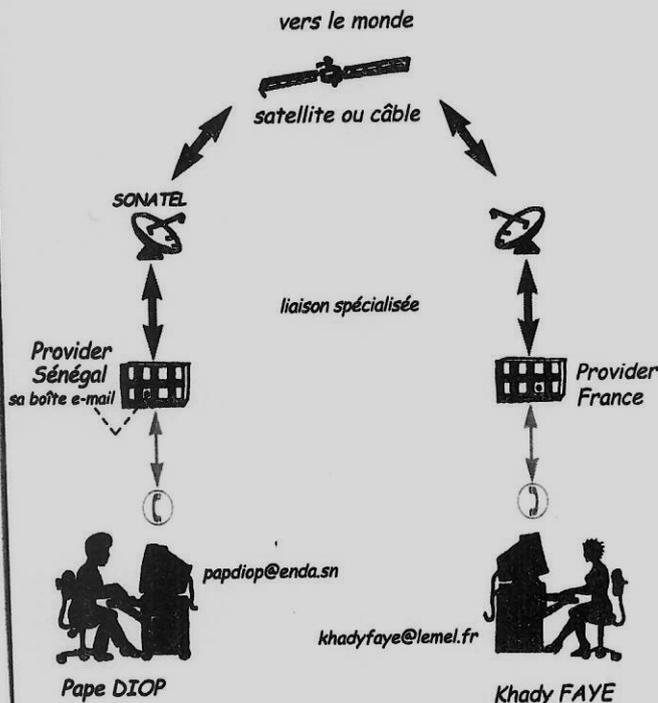
Pour en savoir plus :
www.isoc.sn
www.isoc.org/internet/history
www.journaldunet.com

INTERNET, COMMENT CA MARCHE ?

L'Internet est un ensemble de réseaux* de communication reliés entre eux par des ordinateurs capables d'échanger des données à très grande vitesse. Des centaines de millions d'ordinateurs sont interconnectés à travers le monde et sur chacun d'entre eux se trouvent des informations ou des fichiers souvent d'accès libres. Chaque ordinateur a une adresse (IP) qui l'identifie et lui permet de communiquer avec tous les autres connectés au réseau.

Pour permettre à tous ces ordinateurs de communiquer entre eux, il existe un langage standard, c'est le fameux protocole TCP/IP (protocole de contrôle de transmission/Protocole Internet*). Il découpe l'information à transmettre en paquets, les numérote, les ordonne et assure une réception sans faute. C'est en fait une langue qui permet à tous les ordinateurs de se comprendre.

Internet utilise le réseau des télécommunications : téléphone, câble, satellite, voie hertzienne...



QUE FAUT-IL POUR SE CONNECTER À INTERNET ?

Pense d'abord aux endroits spécialisés (cyber café, télécentres...), tu y trouveras tout ce qu'il faut et des conseils, mais n'oublie pas ton argent de poche !

Cherche chez tes parents et amis chanceux, un ordinateur connecté. N'abuse pas quand même, ça peut leur coûter cher...

ou sinon pour être connecté chez toi :

- ☺ Un micro ordinateur, n'importe lequel ayant un minimum de 16 Mega-octets de ram, peut être connecté à Internet
- ☎ Une ligne de téléphone normale
- ☐ Un modem destiné à relier ton ordinateur au réseau téléphonique
- ☑ Un logiciel pour se connecter
- ☞ Un abonnement chez un fournisseur d'accès* à Internet, il y en a beaucoup au Sénégal, voir liste en dernière page.

COMBIEN CA COÛTE ?

Dans un cyber, on paye au Sénégal entre 1000 et 5000 F CFA de l'heure pour se connecter.

Avec ton PC perso, ou celui de ton cousin, connecte toi si possible à tarif réduit (informe toi sur les réductions de tarif pour Internet à certaines heures)

Pour ton ordinateur personnel neuf multi-média, il faut compter entre 700 000 et 1 200 000 F CFA,

Tu prends un abonnement chez un fournisseur d'accès et tu payes entre 10 000 et 12 000 F CFA par mois + les unités de téléphone utilisées (1800F CFA de l'heure)

MAIL

LE COURRIER ÉLECTRONIQUE, email (electronic mail), mel (message électronique), courriel (courrier électronique)

Le mail est l'outil le plus utilisé dans Internet. Il permet d'envoyer des messages instantanément d'un ordinateur à un autre n'importe où dans le monde.

Qu'est ce qu'on peut faire avec ?

- On peut écrire à des parents au Sénégal ou à l'étranger pour le prix d'un coup de téléphone local.
- On peut envoyer et recevoir des documents informatiques (texte) ou des images (photos) à ses amis.
- On peut lire ses messages à partir de n'importe où dans le monde, même en voyage.

Pour ça, il faut avoir une adresse électronique* qui se présente toujours en quatre parties :

- ✓ Le login ou nom peut être ton vrai nom ou ta fonction ou un pseudonyme rigolo
- ✓ Le @ (lire «at» ou «arobase») sert à séparer ton nom de celui du serveur* qui héberge ton adresse
- ✓ Le nom est celui de ton serveur d'hébergement de mail (organisation)
- ✓ Le nom de domaine définit le pays où est le serveur (.fr) ou son type (.com) toujours précédé d'un point (pour être branché lis le «point com» !)



Dans une adresse électronique tout est collé et généralement en minuscule.

Ex : Khady Diop a 2 adresses e-mail. khady@metissacana.sn ou bissap@arc.sn «metissacana.sn» et «arc.sn» sont les serveurs qui hébergent les adresses électroniques de Khady. Ils se trouvent au Sénégal (.sn), et le nom ou login est «khady» ou «bissap».

Prendre une adresse électronique gratuite chez un serveur de mail qui permet de transférer ses messages vers n'importe quel ordinateur, au lieu de rester connecté pour lire et répondre aux messages (préfère netcourrier à hotmail par exemple)

le Mail

Pour utiliser ton courrier électronique, tu dois avoir un mot de passe ou «password» C'est la clé qui permet d'ouvrir ta boîte électronique pour lire tes messages. N'oublie pas ton mot de passe, note le !

Prendre toujours le même mot de passe pour tout, par exemple le nom de ta maman ou de ta ville...



Pour envoyer un message

Apprend à bien utiliser un logiciel de mail, tu as le choix : Eudora, Outlook express, Netscape mail, Pegasus...

Ex :

si tu veux écrire à Khady, le message mail comprend toujours :

L'e-mail du destinataire :

bissap@ynternet.sn

Le sujet du message :

invitation au yendu

Le texte ou contenu du message :

yendu chez Babacar samedi à 12 h, amène du attaya !

Attention ne te trompe pas d'une seule lettre dans l'adresse sinon ton mail ne pourra jamais arriver à son destinataire !



Quand tu commences à pratiquer, respecte la Netiquette*, ce sont les règles de politesse sur Internet. Comme dans la vie, il faut être poli, par exemple dire bonjour et toujours signer ses messages.

Quelques trucs : ne jamais écrire en majuscule, sinon tes correspondants vont croire QUE TU CRIES !

Répondre à tous les e-mails que tu reçois Pour faire taf-taf, tu peux utiliser les smileys* qui donnent le ton du message par de petits dessins, pour les lire tourne la tête vers la gauche :

:-) sourire
;-) clin d'oeil
:(- pas content

:-X très gros baiser
%-(I mort de rire
:-> Siffler



Les services les plus connus d'Internet sont le WEB et le MAIL mais il en existe de nombreux autres. Le mieux est de voir les plus courants en les essayant :

Les listes de diffusion*

Elles servent à distribuer des informations sur un sujet donné à un groupe d'utilisateurs ayant une adresse électronique. La liste est identifiée à une adresse mail, lorsqu'on envoie un message à cette adresse, tous les abonnés le reçoivent. Etonnant rendez vous avec l'information, ici, ce n'est plus le surfeur qui cherche mais l'information qui vient à lui. Sans doute la forme la plus efficace pour obtenir des informations intéressantes et régulières sur Internet !

Abonne toi à des listes de diffusion, va chez www.liszt.com, et cherche par mots clés celles qui t'intéressent, pour t'y abonner tu suis les instructions.

Les forums ou newsgroup*

Aussi appelés groupes de discussion, ce sont des espaces publics dans lesquels les participants internautes laissent des messages sur des thèmes donnés. Contrairement aux listes de diffusion où tu reçois tes réponses dans ta boîte, ici tu vas chercher tes messages sur des serveurs que tu consultes pour suivre la discussion

● Attention il existe des dizaines de milliers de forums, mais très peu sont disponibles au Sénégal, va voir sur les sites des fournisseurs d'accès du pays.

Chat (IRC)*

C'est un canal qui permet de communiquer en direct avec des interlocuteurs du monde entier pour la prix d'une connexion téléphonique locale. C'est super ! et très populaire sur Internet surtout auprès des jeunes, parce que la communication se fait en temps réel et qu'on y rencontre des tas de gens. Là aussi ⚡ \$\$\$ attention, la facture de téléphone peut être «très salée» avec peu de résultat pour ton développement personnel (bavardage).



LES LOGICIELS LIBRES

Les logiciels libres sont nés en réaction à la situation de quasi monopole pour certaines grosses entreprises informatiques. Celles-ci diffusent certes des logiciels faciles d'usage et conviviaux mais qui créent une certaine DEPENDANCE et qui sont PAYANTS.

En réponse, la communauté internationale des informaticiens a développé collectivement des logiciels qui ne nécessitent pas d'autorisation payante, ce sont les logiciels dit «libres».

Cette licence s'appelle GPL (global public licence), elle est utilisée pour de nombreux logiciels et notamment pour un système d'exploitation créé il y a 10 ans par un jeune Finlandais, Linus Torvald, qui lui a donné son nom : LINUX.

La philosophie du Linux est : «vendez vos compétences (donc formez-vous au maximum) et ne vendez plus vos droits de propriétaires» (les logiciels, comme la terre, sont à tout le monde)



Le symbole du Linux est le pingoin, dès que tu le vois, tu es chez des amis du logiciel libre.

Certains livres et journaux sur le Linux, donnent gratuitement des CD-ROMs pour installer et commencer à utiliser ce système d'exploitation. Sinon tu trouves tout dans Internet aux adresses suivantes :

www.redhat.com
www.infomagic.com
www.linuxberg.com
www.freebsd.com
www.suse.de
www.debian.com
www.aful.fr
www.linux-mandrake.com



DEFINITIONS

FTP : (File Transfert Protocole) Procédure qui permet d'échanger de gros fichiers informatiques d'une machine à une autre.

@ : se lit at ou arobase, symbole qui sert de séparateur dans une adresse électronique entre le nom de l'internaute et celui de l'ordinateur hôte (serveur).

Adresse électronique c'est la version Internet de l'adresse postale, elle permet d'être identifiée sur le réseau et de recevoir du courrier électronique dans ta boîte aux lettres. Elle est formée de votre nom suivi du caractère @ et s'écrit: abdul@arc.sn par exemple.

Chat : (IRC ou ICQ) ou bavardage, échange d'idées en temps réel entre des internautes effectué au moyen de serveur de bavardage Internet.

Cyberspace ou cyberespace : désigne l'espace virtuel créé par tous les réseaux mis ensemble.

Dial up : Connexion à Internet effectuée via une ligne téléphonique.

Email : c'est un courrier ou message électronique.

FAQ ou Foire aux questions : Frequently Asked Questions, c'est la liste des questions le plus souvent posées par les utilisateurs d'un site et bien entendu leurs réponses ! Ne passe pas pour un idiot ! Va d'abord voir les FAQ...

Forum : Sur un réseau, un espace conçu pour échanger des messages entre différents utilisateurs.

Fournisseur d'accès, prestataire de service ou provider : l'intermédiaire obligatoire entre celui qui se connecte et le réseau Internet. C'est celui qui donne accès à Internet.

HTML : (Hyper Text Markup Langage) est le format des documents du w.w.w c'est aussi le langage qui sert à créer des pages Web.

HTTP : (Hyper Text Transmission protocol) Protocole de transfert de données, permettant la communication entre clients et serveurs du Web.

Hypertextes : Ce sont des mots, logos, phrases ou icônes mis en évidence et qui permettent de naviguer vers d'autres pages WEB. Note bien qu'ils changent de couleur une fois que tu as cliqué dessus.

Internaute : désigne communément l'utilisateur de l'Internet

Login ou nom : Identification attribuée par le fournisseur d'accès à l'internaute et qui permet de se connecter.

Mail box ou boîte aux lettres : elle se trouve dans un ordinateur central et conserve ton courrier jusqu'à ce que tu le lises.

Mailing list ou liste de diffusion : système qui permet de recevoir du courrier électronique sur un thème donné.

Modem (MODulateur DEModulateur) : Appareil qui convertit les données informatiques en signal téléphonique et vice versa. Il est donc indispensable pour se connecter par téléphone.

Navigateur ou Browser : permet de visualiser les pages HTML (WEB) et de se promener de site en site grâce aux liens hypertextes.

Définitions



Netiquette : fusion des mots anglais NET (Internet) et Etiquette (Éthique), la Netiquette est un ensemble de règles de conduite dans Internet.

Newsgroups : lieux d'échanges et de discussions thématiques en temps différé, les articles envoyés par les participants sont stockés sur un serveur de news où ils sont consultables par tous. Il existe des centaines de milliers de newsgroups sur tous les thèmes.

On line «En ligne» : caractérise ce qui nécessite une connexion pour être accessible. C'est «on line» que tu consultes un site web. Attention ça peut coûter cher ! Par opposition si tu regardes un CD-Rom tu es off-line, c'est mieux.

Homepage page d'accueil : Point de départ de la navigation dans un site.

Password, mot de passe : accompagne ton nom d'utilisateur (login) et permet d'assurer la confidentialité de ton compte. Attention il est personnel et confidentiel, il s'affiche le plus souvent sous forme d'étoiles (comme ça personne ne peut le lire !).

POP 3 : (Post office protocole) Protocole permettant à un utilisateur connecté d'interroger son courrier situé dans la boîte aux lettres de son serveur ou de son fournisseur d'accès.

Réseau : Système de communication entre ordinateurs, il peut être un simple câble, un logiciel, plusieurs câbles des fibres optiques ou des satellites reliant des centaines d'ordinateurs.

Serveur : Ordinateur connecté à un réseau dont le rôle est de stocker des données et des logiciels. C'est dans les ser-

veurs «qu'habitent» les sites Web et les adresses électroniques.

Smileys : Ce sont des expressions réalisées à l'aide du clavier pour traduire un sentiment. Exemple : si tu penches la tête vers la gauche, ;-) fait penser à un visage qui fait un sourire et un clin d'œil.

Télécharger : (download), signifie récupérer des fichiers sur Internet pour les utiliser sur ton ordinateur.

TCP/IP : (Transmission Control Protocol /Internet Protocol) Protocole reliant tous les réseaux connectés à Internet.

Site Web : Espace virtuel situé sur un serveur Web contenant une ou plusieurs pages HTML reliées les unes aux autres par des liens hypertextes, l'adresse URL permet d'y accéder.

SMTP (Simple Mail Transfert Protocol) : protocole utilisé pour envoyer son courrier (email).

URL (Uniform Resource Locator) : c'est l'adresse d'un site ou d'une page sur le Web.

Virus : Ce sont des programmes informatiques qui provoquent des anomalies de fonctionnement graves ou amusantes sur votre ordinateur. Pour mériter leur nom de virus, ils se propagent d'ordinateurs en ordinateurs, infectant les différents matériels rencontrés.

Webmaster : personne responsable d'un site.

www (World Wide Web) : Système de gestion d'information qui repose sur les principes d'hypertextes, à partir de mots choisis dans un texte, des liens sont créés avec d'autres documents.



OÙ SE CONNECTER AU SÉNÉGAL ?

On peut se connecter partout au Sénégal dans les :
Télécentres : pour élargir leurs gammes de services, certains d'entre eux proposent une connexion Internet.

Cyber café : ces endroits sont le plus souvent réservés à Internet.

Les ONG et structures d'appui installent des cyber pour les jeunes souvent dans les lycées ou CEM. On peut citer en exemple le Groupe d'Etude pour l'Enseignement de la Population (GEEP) et le projet des Ecoles World Link.

Voici une liste non exhaustive des endroits où on peut se connecter au Sénégal, si tu en connais d'autres, envoie nous un email à gestion@ynternet.sn

Dakar			
Nom de la structure	Téléphone	E-mail	Quartier
Netcom Services	823 65 24	atscom@telecomplus.sn	Centenaire
Espace Guissané	877 08 70	guissane@sentoo.sn	C.ville
Metissacana	822 20 43	metissacana@metissacana.sn	C.ville
Cyber café Ponty	822 37 30	cafeponty@hotmail.com	C.ville
Cyber business center	823 32 23	cbc-info@cyg.sn	C.ville
Indépendance	823 45 73	telecomplus@telecomplus.sn	C.ville
Cyber Café Wait	823 51 09	wait@wait.sn	C.ville
Cyber GSM	823 75 77	gsm@telecomplus.sn	C.ville
Cyber PCS	822 14 90	pcs@telecomplus.sn	C.ville
ICE Cyber café	821 85 21	ice@telecomplus.sn	C.ville
ECOTEL	822 45 95	ecotel@telecomplus.sn	C.ville
CEFFANET	822 41 88	ceffanet@metissacana.sn	C.ville
Poinnet	823 67 81	poinnet@poinnet.sn	C.ville
CEM Martin L. King	823 28 83	luther@primature.sn	C.ville
C.R.C. Khadimou Rassou	826 41 98	rail@enda.sn	C.ville
Espace Télécom République	822 07 02	telecomplus@telecomplus.sn	C.ville
Ynternet.org Sénégal	823 42 35	francophone@ynternet.org	Colobane
Lycée Blaise Diagne	825 40 06	geepbdd@ucad.refer.sn	Zone B
CEM Dr Samba Guéye	824 39 45	geepsbg@ucad.refer.sn	Ouagou N.
L.C. Maurice Delafosse	822 43 68	geepcmf@ucad.refer.sn	G. Tapée
Cyber boutique	826 36 89	cyberboutique@hotmail.com	Patte d'oie
ISI	822 19 81	isi@metissacana.sn	Médina
C.R.C. Médina	826 27 51	medine@enda.	Médina
Cybis Production	826 92 12	cybis@metissacana.sn	Médina
Espace Télécom UCAD	825 78 46	telecomplus@telecomplus.sn	Point E
Cyber Espace	638 76 87	eric@hotmail.com	Point E
@.net	825 74 92	mbaye@poinnet.sn	Point E
GIE NTD	826 01 02	ntd@refer.sn	Mermoz
ALFABE Services	826 27 00	jbafaye@rapide-pana-com	Ouakam
Cyber Skas Ouakam	820 31 50	skas@sentoo.sn	Ouakam
Mairashop	824 01 62	maira@aol.com	Castors
XS 321	825 25 27	xs321@sentoo.sn	Sacré coeur
Télécentre Echangeur	826 12 66	binarydijit@metissacana.sn	Hann
Télécentre Hann	826 29 22	hannphoto@metissacana.sn	Hann
Inter@connect SARL	865 11 41	interconnect@sentoo.sn	Bourguiba
Lycée S. N. Tall	824 07 25	nourou@primature.sn	Bourguiba
(UOPAGC)	826 74 46	pekin@enda.sn	Guediawaye

OÙ ?



Club Unesco M.L. K.	837 26 52	cidob@syfed.refer	Guediawaye
M J Services	826 79 82	gmbengue@hotmail.com	Guediawaye
Télécom services	826 31 80	telecomscs@sentoo.sn	Passainies
Ecole Liberté 6 A	827 34 94	lib6a@primature.sn	Liberté 6
C.R.C. Al Baraka	826 27 63	baraka@enda.sn	Liberté 6
Ecole Bamba M. Diop	824 26 12	bmdiop@primature.sn	Zone B
LTI	826 73 35	mgning@ised.sn	Rufisque
GNACADIA	878 00 02	leon@arc.sn	K.Massar
Noeuds Informatique	632 15 71	noeuds@telecomplus.sn	K.Massar
Centre commercial	826 72 34	thiare@rapide-pana.com	Bargny
COIN UCAD	825 41 27	geepucad.refer.sn	Fann
C.R.C. Yarakh	826 27 48	arak@enda.sn	Yarakh
C.R.C. Yeumbeul	826 74 47	cctas@enda.sn	Yeumbeul
C.C.T.A.S.	826 74 47	cctas@enda.sn	Yeumbeul
SIUP	820 60 67	ecoyoff@siup.sn	Yoff
C.R.C. Wakhinane Colobane	826 03 35	colonan@enda.sn	Wakhinane
C.R.C. Rufisque	826 73 29	Rufisk@enda.sn	Rufisque
Maison Mariama Bâ	821 87 22	marianab@primature.sn	Gorée
FATICK			
CEM de Diofior	949 83 10	cemdiof@sentoo.sn	Diofior
Coin Pôle Régional		geepstf@ucad.refer.sn	Fatick
THIES			
CEM Malick Sy	951 30 35	geepcms@ucad.refer.sn	Thiès
Ecole des Instituteurs	951 63 14	efi@primature.sn	Thiès
Trade Point Thiès	951 66 37	tpthies@tpsnet.sn	Thiès
Cyber café Bamba J	951 60 22	cybercafebj@metissacana.sn	Thiès
T.A.I.	951 50 34	tai@tpsnet.sn	Thiès
CEM Ababacar Sy	955 15 92	geepabs@ucad.refer.sn	Tivouane
Lycée Demba Diop	957 38 95	ddiop@primature.sn	Mbour
Services Plus	856 33 46	hadia@sentoo.sn	Mbour
Loisirs services	957 14 41	loisirservices@sentoo.sn	Mbour
Bus Info /C.I.G.E.R	957 26 17	ciger@telecomplus.sn	Mbour
Supermarché Plein Sud	957 33 47	sps@arc.sn	Mbour
Happy Island	957 33 75	funland@telecomplus.sn	Saly
DIOURBEL			
L.T. Ahmadou Bamba	971 11 57	abamba@primature.sn	Diourbel
Coin Djibril Thiombane		ucadgeep.drd@ucad.refer.sn	Diourbel
ISEC MW Computing	971 25 27	mwcomput@telecomplus.sn	Diourbel
Daara Hizbut Tarkhiya	975 10 29	ht@htcom.sn	Touba
Déclic Informatique	978 16 66	declic@tpsnet.sn	Touba
KAOLACK			
Lycée B.C. Ndao		geepbcn@ucad.refer.sn	Kaffrine
CEM Moustapha Ndiaye	941 75 78	moustnd@primature.sn	Kaolack
Marketing presse	936 41 93	tache@telecomplus.sn	Kaolack
Alliance Française	941 10 61	afk@syfed.fr.sn	Kaolack
EURA	841 53 53	euraplus@telecomplus.sn	Kaolack
Pôle Régional Geep	941 71 90	geepvdrn@ucad.refer.sn	Kaolack
KOLDA			
CEM II Kolda Geep	996 18 92	geepkd1@ucad.refer.sn	Kolda
SAINTE LOUIS			
Cyber café point final	961 55 00	pointfinal@ns.arc.sn	St Louis
Université G. Berger	961 19 06	seckpa@ugb.sn	St Louis
Lycée C.O.F. Tall	961 12 01	lcoft@enda.sn	St Louis
Trade Point	961 56 02	tpsstlouis@tpsnet.sn	St Louis
C.C.F. Gaston Berger	961 15 78	mnamar@yahoo.com	St Louis
L.T. André Peytavin	961 57 99	andrep@primature.sn	St Louis
Pôle L.C. De Gaulle	961 51 38	geepcdg@ucad.refer.sn	St Louis
Trade Point	963 80 61	tpsrossbethio@tpsnet.sn	Ross Béthio